

## 분과기획사업 결과 보고

분과명	아동·청소년분과, 통합지원분과		
사업명	청소년 보드 게임 한마당		
사업기간	2023년 9월 2일 토요일		
사업비	4,300,000	지원금	4,000,000
		자부담	300,000
사업목적	보드게임을 통한 건강한 게임 생태계 조성 및 건전한 게임문화 기여		
사업내용	보드 게임 전시 및 이벤트 대회 참여를 통해 게임의 순기능을 홍보하고 청소년들의 잠재적 게임 과몰입 예방과 더불어 건강한 게임 생태계 조성 및 건전한 게임문화 확산하고자 함.		
추진실적	* 별지 작성		
사업성과	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 보드게임 대회를 통한 건전한 게임문화 정착</li> <li>- 게임을 통한 자연스러운 지각의 발달과 분석 능력 개발</li> <li>- 다양한 전략, 전술 성립 과정을 지향함으로써 창의적인 사고력 증진</li> </ul>		

○ 기록사진



( 등록 및 접수 )



( 보드 게임 체험 )



( 초등 저학년부 수상자 )



( 초등 고학년부 수상자 )



( 중고등부 수상자 )



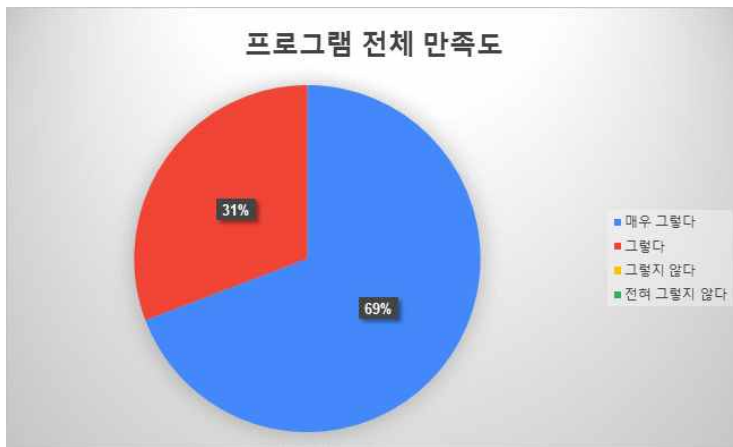
( 수상자와 진행팀 단체사진 )

# 추진실적

## 청소년 보드 게임 한마당 (루미큐브 대회) 만족도 조사

구분	초등 저학년부	초등 고학년부	중고등부	보호자	합계
참여 인원	24	26	29	21	100
만족도 응답인원	16	20	20	16	72

Q1. 프로그램 전체적으로 만족하십니까?



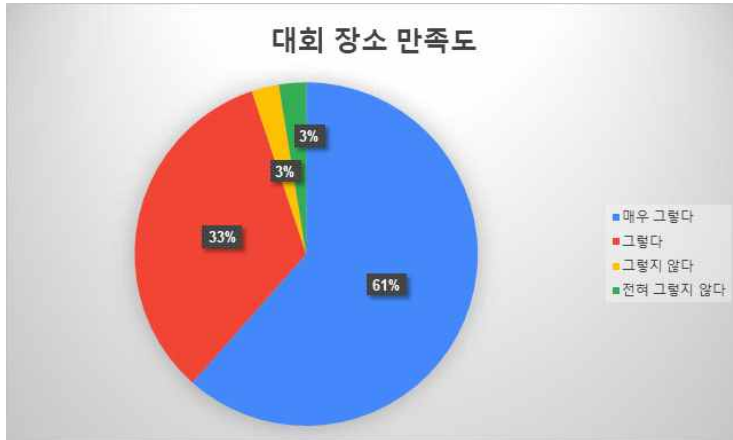
※ 프로그램에 대한 전체 만족도는 “매우 그렇다”와 “그렇다”의 긍정적인 답변을 하였음을 알 수 있다.

Q2. 프로그램 운영시간에 만족하십니까?



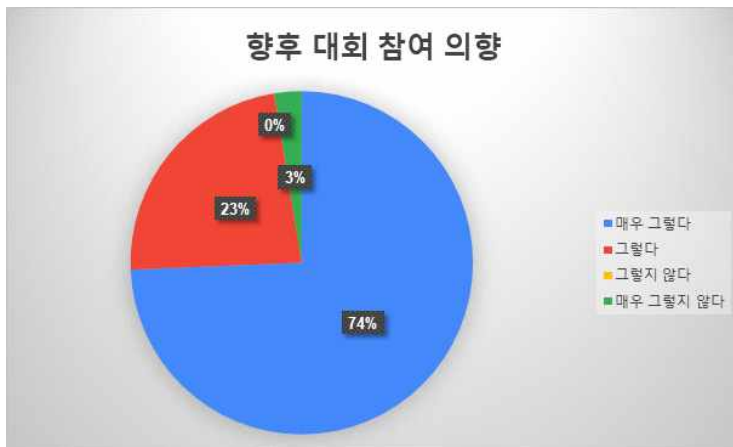
※ 프로그램 운영시간에 대해서는 긍정 답변 88%, 부정 답변 12%로 나타났다. 연령별로 확인해 보니 주로 중고등학생이 시간에 대한 부정적 답변을 주로 하였음을 알 수 있다.

Q3. 대회 장소에 만족하십니까?



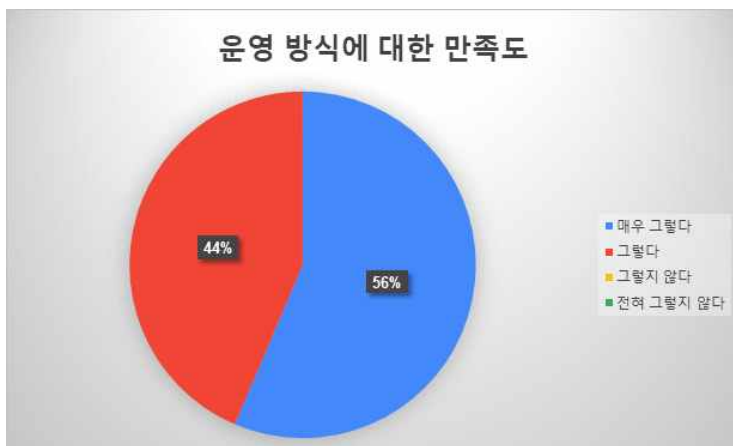
※ 대회 장소에 대해서는 우려했던 것과는 달리 대체로 만족함을 알 수 있다. 긍정 답변 94%, 부정 답변 6%로 나타났다.

Q4. 향후 본 대회에 다시 참여할 의향이 있으신가요?



※ 본 대회에 대한 만족도(Q1)가 매우 높게 나타난 것과 같이 향후 대회에 대한 참여 의향도 매우 높게 나타났음을 알 수 있다. 긍정 답변 97%, 부정 답변 3%로 나타났다.

Q5. 본 대회 운영 방식에 만족하십니까?



※ 처음으로 하는 행사이다보니 걱정을 많이 하였으나 운영 방식에 대해서는 불만 없이 잘 진행되었음을 알 수 있다. 긍정 답변 100%로 나타났다.

**Q6. 더 나은 프로그램을 위해 개선할 부분을 있다면 적어주세요.**

- 시간대가 12경이라 간식을 제공되었으면 합니다.
- 이름을 찾기 힘들어요. ㄱㄴㄷ순으로 하심 찾기 쉬울거 같아요
- 일회성에 그치는 프로그램이 아닌 지속적인 프로그램이 매년 진행되어서 아이들이 게임 없이 즐거운 날이 하루라도 있었으면 좋겠습니다.
- 수고하셨습니다
- 간식 맛있어용
- 없음
- 대회를 널리 알려주세요
- 없어요
- 없습니당^^
- 수고하셨습니다
- 기다리는 부모님에 대한 무언가가 있었으면 좋겠어요
- 없어요
- 좀 더 찾기 쉬운 곳으로 장소 정해주셨으면 좋겠습니다.
- 앱을 사용하지 않고 게임을 하면서 친해지고 싶어요

**☞ 종합 정리**

- 청소년 보드게임 한마당이란 행사를 처음 진행하게 되었는데 처음 하는 행사치고는 참여하신 부모님, 청소년들에게 긍정적인 피드백을 많이 받았다.
- 32강이란 목표하에 진행하였으나 100%를 채우지 못하고 진행하는 것이 아쉬웠다. 행사에 대한 홍보 부족이 인원을 다 채우지 못한 원인으로 분석 되어진다.
- 최초 사업 취지대로 보호자와 청소년들이 놀이(보드게임)을 통한 만족도가 높음을 알 수 있었다. 다만 아쉬운 것은 보호자에 대한 무언가가 부족함을 느낄 수 있었다.
- 시간상 1게임 만에 상위라운드 진출이 결정되다 보니 청소년들은 패배에 대한 진한 아쉬움을 많이 남겼다.
- 대회 종목에 대한 고민을 하게 된다. 좀 더 다양한 보드로 진행하는 것이 맞는지 지금처럼 한가지 종목으로만 하는게 맞는지에 대한 고민이다. 다양한 보드게임으로 진행하게 되면 출전 선수에 대한 부족이 생길 수도 있고 출전하기 위해 연습 시 보드게임을 사야한다는 금전적 문제도 생기기에 고민해봐야할 부분이다.